



ACTIVITAT 3 PROP

Explicació Heurística

Per a poder realitzar l'heurística d'aquesta activitat vaig pensar en donar puntuacions per el nombre de caselles a les que te accés cada reina i l'heurística final consistiria en la suma de totes les puntuacions de les reines del player 1 menys la suma de les puntuacions del player 2.

En aquest cas he fet que com més llunyana sigues una casella menys puntuació donés en el càlcul s'en el calcul de cada casella $A/2^{(B-1)}$ s'en A la puntuació de la casella i B el número de caselles de distancia que es trova de la reina en qüestió.

L'implementació consta del recorregut un a un per cada reina , després per tots els possibles caselles a les que es podia moure recollint la puntuació de cada una de les caselles i sumantles i després fent el mateix amb les reines del jugador contrari per a saber quin dels dos te accés a més "territori".

Poda

En aquest cas eliminiem el pitjor node de cada nivell .

Problemes durant el projecte

He tingut problemes durant el projecte sobretot en la detecció de quin color estava tocant ja que molts cops movia el contrari cosa que produia error.